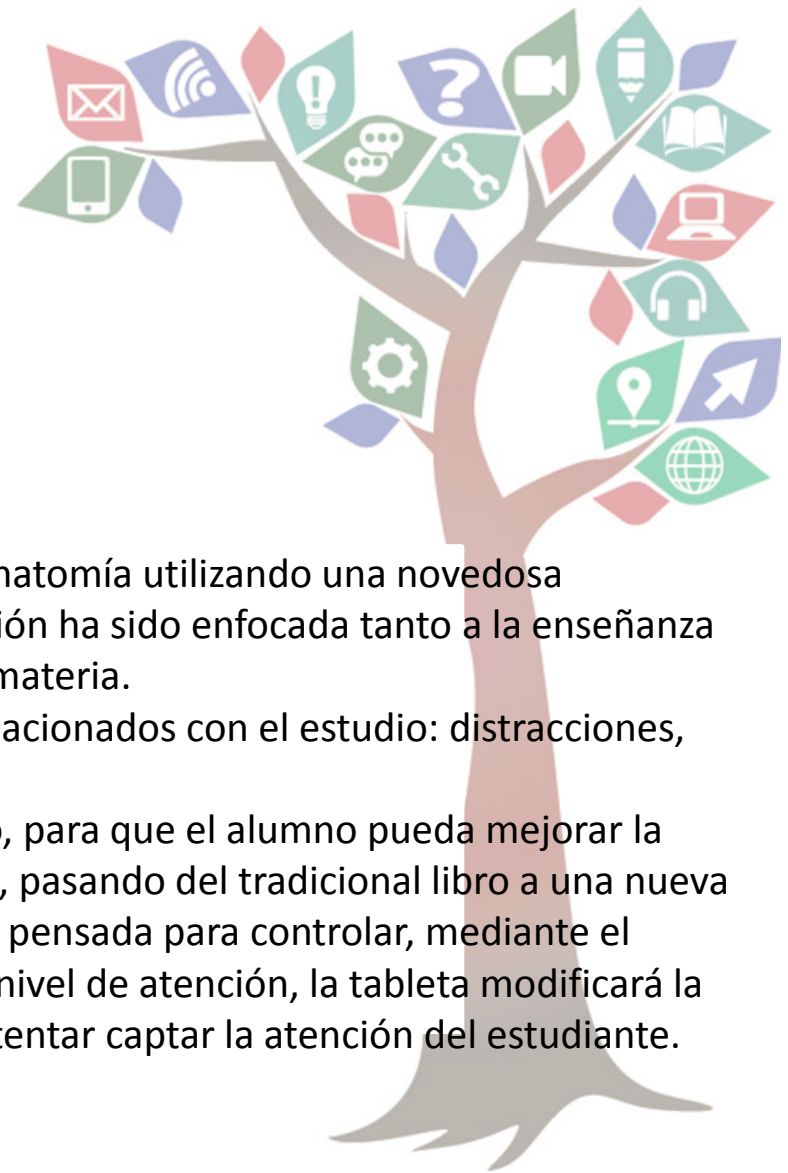




Burgos



Proyecto científico del equipo:

Se ha realizado un proyecto para mejorar el estudio de la anatomía utilizando una novedosa estrategia: hologramas y realidad aumentada. La investigación ha sido enfocada tanto a la enseñanza de personas de cualquier edad como a profesionales de la materia.

La base de partida han sido los problemas más comunes relacionados con el estudio: distracciones, falta de atención o problemas de comprensión.

Se ha ideado una tabla digital, construida mediante grafeno, para que el alumno pueda mejorar la calidad del estudio de forma fácil pero sobre todo divertida, pasando del tradicional libro a una nueva forma de percibir la forma de aprender. La tabla digital está pensada para controlar, mediante el movimiento de los ojos, la atención prestada. Según sea el nivel de atención, la tableta modificará la información mostrada en el entorno tridimensional para intentar captar la atención del estudiante.