



Burgos acogerá una nueva edición del torneo de robótica First Lego League el 23 de febrero

El programa de First Lego League consiste en un desafío a nivel mundial que trata de incentivar de manera divertida la ciencia y tecnología a edades tempranas

06/02/13 CGP/DICYT



Presentación del torneo First Lego League (FOTO: UBU).

La Universidad de Burgos será anfitriona el 23 de febrero de la nueva edición del torneo de robótica First Lego League. En colaboración con la Consejería de Educación, la Escuela Politécnica Superior del campus de San Amaro será la sede del torneo y contará con la participación de 14 equipos de la categoría FLL, provenientes de Álava, Ávila, Segovia, Salamanca,

Palencia, Valladolid y Burgos, y 11 equipos de la categoría junior, procedentes en su mayoría de Burgos, Álava y Valladolid. Este año la Universidad de Burgos comparte sede con Universidad de León.

El director general de Universidades, Ángel de los Ríos, ha subrayado hoy durante la presentación de la nueva edición del First Lego League que la Junta de Castilla y León apoya el torneo porque fomenta vocaciones científicas y tecnológicas y tiene un destacado valor formativo al involucrar a los alumnos en el estudio y la ciencia, así como en el aprendizaje de diferentes metodologías.

El programa de First Lego League consiste en un desafío a nivel mundial, en más de 60 países, que trata de incentivar de manera divertida y mediante el juego la ciencia y tecnología a edades tempranas, para lo que cuenta con varias categorías que van desde los seis años hasta los 20 o 23, según la información de la Universidad de Burgos recogida por DiCYT.

Se prevé que más de 16.000 equipos, agrupando a 130.000 participantes de 55 países los equipos investigarán los obstáculos a los que se enfrentan los mayores buscando soluciones innovadoras para mejorar su calidad de vida, con retos como desplazarse, estar conectados a su entorno o mantenerse en forma en la vida diaria. Para ello se organizarán más de 550 torneos en todo el

mundo, implicando a más de 30.000 voluntarios. Teniendo en cuenta la evolución histórica, en España se prevé para este curso 18 torneos clasificatorios, 3.000 participantes, 330 equipos, 1.100 voluntarios y 11.000 espectadores.

Las dos partes fundamentales de la competición son una competición de robots, donde los equipos tendrán que cumplir con diferentes misiones sobre la mesa de competición que simulan situaciones relacionadas con las personas mayores. El trabajo del robot consistirá en resolver ciertos problemas a los que las personas mayores se enfrentan todos los días: memoria, alimentación, movilidad, etc. La segunda es el proyecto científico, en la que los participantes investigarán y debatirán sobre aspectos relacionados con la mejora en la calidad de vida de los mayores. Posteriormente se seleccionará un problema concreto, para el que se desarrollará una solución innovadora.

<http://www.dicyt.com/noticias/burgos-acogera-una-nueva-edicion-del-torneo-de-robotica-first-lego-league-el-23-de-febrero>